

令和6年度 第60回近畿高等学校定時制通信制課程体育大会  
サッカー競技 実施要項

1. 大会名 令和6年度 第60回近畿高等学校定時制通信制課程体育大会
2. 主催 近畿高等学校体育連盟 京都府教育委員会 京都市教育委員会
3. 後援 滋賀県教育委員会 奈良県教育委員会 和歌山県教育委員会  
大阪府教育委員会 兵庫県教育委員会  
京都府高等学校定時制通信制教育振興会 (一社) 京都府サッカー協会
4. 主管 京都府高等学校体育連盟
5. 期日 令和6年10月27日(日)
6. 会場 下鳥羽公園球技場  
〒612-8394 京都市伏見区下鳥羽西芹川町41-1 (TEL:075-612-3300)
7. 競技種目 団体 男子サッカー
8. 競技日程 (1) 監督会議 9時30分  
(2) 開会式 9時50分 (競技服装で集合)  
(2) 競技開始 11時00分  
(3) 閉会式 決勝戦終了後
9. 競技規則 当該年度の(公財)日本サッカー協会の競技規則に準じる。
10. 競技方法 (1) 6チーム参加の場合、リーグ戦方式により予選を行い各リーグの1位チームで決勝戦を行う。試合時間は前後半合計40分(20-5-20)とし、決勝戦については、時間内で勝敗が決しない場合はPK戦(ペナルティーシュートアウト:5人で決しない場合は、サドンデス方式とする。以下「PK戦」と表記)により優勝チームを決定する。  
(2) 試合開始前に最大7人までの交代要員の氏名を主審に通告しておき、主審の許可を得て7人まで交代することができる。
11. 参加資格 (1) 近畿各府県高等学校体育連盟に加盟している高等学校の定時制・通信制課程の生徒であること。  
(2) エントリーをする選手は原則として(公財)日本サッカー協会に登録を行っていること。  
(3) 近畿各府県予選会、または高等学校体育連盟該当専門部において、選抜または選考されたチームであること。  
(4) 出場する選手は、あらかじめ健康診断を受け、在学する学校長の承認を得ていること。

12. 参加制限
- (1) 各府県から1チーム出場することができる。原則、不参加府県があっても他府県からの出場チーム補充はしない。
  - (2) 原則として男女混合チームは認めないが、女子部員が出場を希望する場合は学校長、顧問(監督)、本人と相談、確認の上申込む。大会当日、監督会議で顧問より希望生徒の技量などの説明を受け判断する。
  - (3) 登録しえる人数は、引率責任者1名、監督1名、マネージャー1名、選手18名以内とする。ただし、監督は当該学校の教員とし、マネージャーは教員・生徒でもよい。合同・選抜チームの場合、この限りではない。
  - (4) 出場は4回までとする。ただし、3年制の場合は、3回とする。

13. 参加料 団体1チーム 4,000円

14. 参加申込
- (1) 申込書類
    - ① 大会参加申込書
    - ② 参加料等納入明細書
  - (2) 申込方法
    - ① 申込書類を申込先まで郵送すること。  
なお、参加申込書データも下記アドレスへ転送すること。
    - ② 参加料は指定の口座へ振り込むこと。  
※振込手数料につきましては、参加校にてご負担していただくよう  
よろしくお願ひします。
    - ③ 参加状況を加盟高等学校体育連盟へ報告すること。

申込先	〒604-8384 京都府京都市中京区西ノ京式部町1 京都府立朱雀高等学校 通信制内 令和6年度 第60回近畿高等学校定時制通信制課程体育大会 サッカー競技 京都大会事務局 早川一行 宛 TEL 075-841-0754 FAX 075-841-0646 Mail: h-ikko@kyoto-be.ne.jp
-----	--

振込先	銀行名 京都銀行 二条駅前支店 口座番号 普通預金 1134234 口座名称 第60回近畿高校定通大会サッカー事務局 早川 一行 (ハヤカワ カズユキ)
-----	---

(3) 申込期限 令和6年9月27日(金) 必着

15. 表彰 優勝チームに杯(持ち回り)と賞状を、2・3位チームに賞状を授与する。  
合同・選抜チームには各学校に賞状を授与する。

16. 宿泊・弁当 宿泊・弁当の斡旋は行わない。

17. 組み合わせ 令和6年6月14日(金)に行われる本大会打合会において、近畿各府県専門部委

員長が出席して行う。前回大会の順位によりシード権を与える。

18. 連絡事項
- (1) プログラムは QR コードで閲覧予定。（冊子では配布しません）
  - (2) 競技中の疾病・負傷などの応急処置は主催者において行うが、その後の責任は負わない。なお、参加者は健康保険証を持参すること。
  - (3) 審判・補助役員は京都府が担当する。
  - (4) 引率責任者は選手の行動全てに責任を持つものとする。
  - (5) 貴重品は各参加校（チーム）で管理すること。
  - (6) 問い合わせ先は参加申込先と同じとする。
19. その他
- (1) 個人情報及び肖像権に関する取り扱いについては、別紙「近畿高等学校体育連盟が開催する大会・諸事業における個人情報及び肖像権に関する取り扱いについて」に定めるとおりとする。
  - (2) 午前 6 時の時点で開催市・出場府県市町村（開催市に宿泊していない場合）に気象情報「特別警報、大雨・暴風・洪水警報」等が発令された場合は、大会を中止とし、各チーム代表者へ連絡する。また、午前 6 時以降及び大会実施中に発令された場合も大会を中止する。なお、大会の延期はしない。
  - (3) 交通渋滞等で会場に来られないチームがあった場合、30 分は試合開始を遅らせるが、それ以降は競技が成立するチーム数が集まっていれば大会は実施し、遅れたチームは 0-3 の不戦敗とする。

-----  
組み合わせ  
-----

【第 2 試合】 12:10～

兵庫県  
前回大会優勝

大阪府

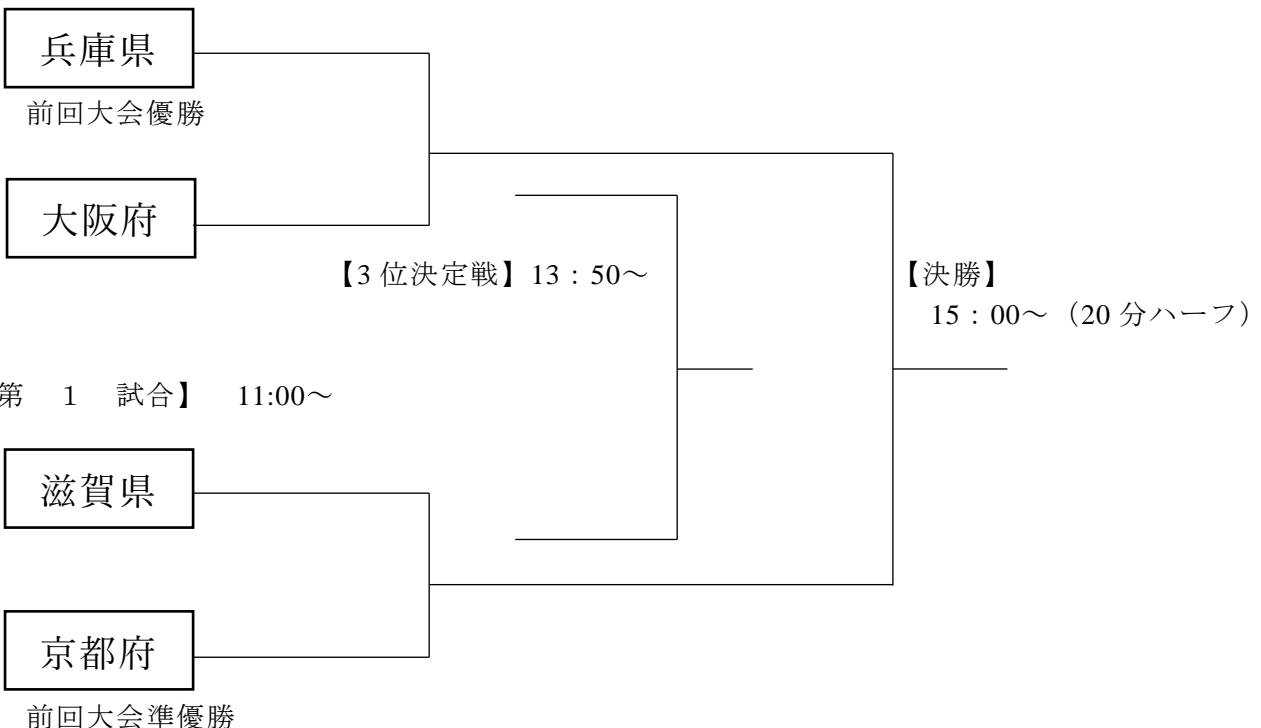
【3 位決定戦】 13:50～

【決勝】  
15:00～（20 分ハーフ）

【第 1 試合】 11:00～

滋賀県

京都府  
前回大会準優勝



# 大会特別規定

## 【競技規定】

- (1) 本大会において退場を命じられた者は、次の試合に出場することができない。それ以降の処置については大会の規律委員会または競技委員会で決定する。本大会中、2回の警告を受けた者は次の試合に出場できない。
- (2) 組み合わせ抽選は前年度実績を考慮し、原則として優勝・準優勝府県をシードする。
- (3) 出場チームが5チームのときは、可能であれば、開催府県より1チームを補充して、競技方法で決められたとおり6チームリーグ戦方式で行う。補充できない場合は、5チームによるトーナメント戦方式で行う。その場合、前年度優勝の府県をシードとする。
- (4) 出場チームが4チームのときは、補充を行わずトーナメント戦方式で行う。
  - ・1回戦は前後半合計40分(20-5-20)とする。時間内で勝敗が決しない場合はPK戦(5人で決しない場合は、サドンデス方式とする。)により決定する。
  - ・3位決定戦は前後半合計40分(20-5-20)で行い、時間内で勝敗が決しない場合はPK戦により決定する。
  - ・決勝戦は前後半合計40分(20-5-20)で行い、時間内で勝敗が決しない場合は延長戦(前後半合計20分(10-10))により優勝チームを決定する。延長戦でも勝敗が決しない場合はPK戦により決定する。
- (5) 出場チームが3チームのときは、リーグ戦方式で行い、勝点、得失点差、総得点をもって優勝以下順位を決定する。試合時間は前後半合計40分(20-5-20)とし、同点の場合はPK戦を行う。勝点は、試合時間内の勝者：3点、PK戦による勝者：2点、PK戦による敗者：1点、試合時間内の敗者：0点とする。
- (6) 試合開始前に最大7人までの交代要員の氏名を主審に通告しておき、主審の許可を得て7人まで交代することができる。
- (7) 1チーム7名以上の出場ができない場合は、競技に参加できない。
- (8) 出場予定チームの辞退により、大会当日の参加チーム数が3チームになった場合、全参加チームの監督の承認を得て、トーナメント戦方式からリーグ戦方式に変更することができる。なお、その場合の試合順は、開催府県を優先的に考え、開催府県が出場しない場合は前年度上位チームをシードし、第1試合、第3試合とする。それ以外は再度、抽選を行い決定する。

## 【ユニフォーム】

- (1) 全員統一されたユニフォーム(上着、パンツ、ソックス)を着用し、事前に登録されたものを原則とする。アンダーシャツ、スパッツも原則チームで統一する。
- (2) 参加チームは、申込みの時、正副2着すべて異なる色のユニフォーム(上着、パンツ、ソックス)を登録する。可能であれば、事務局で確認し1種類のユニフォームで参加できるよう調整し参加チームに連絡する。ただし、府県選抜(合同)チームの場合は正1着の登録でも構わない。また、ビブス対応も可とする。なお審判と類似色(紺・黒)の上着を用いることはできない。ゴールキーパーについては以上のことの他にフィールドプレイヤーと異なるユニフォーム(上着、パンツ、ソックス)を着用すること。
- (3) 背番号は必ず登録された選手固有の番号を付けること。番号は1番から18番までとする。縦縞及び横縞の上着には白布地などに背番号を張り付けるなどして、分かりやすくすること。また上着には胸番号を付けること。もし、事情により、大会参加選手変更届が無く、登録した番号と違うユニフォームを着る場合は、監督会議で承認して認めることができる。

## 競技運営上の注意事項

### (1) 【受付】

会場到着後、本部にて受付を済ませてください。受付時にメンバー表・ID証を受け取ってください。（選手以外はID証を着用）

### (2) 【着替え】

指定された更衣室で着替えてください。

### (3) 【ウォーミングアップと試合中のアップ】

第1試合のチームは9時00分～9時10分まで、また開会式後～10時20分までピッチ内にてウォーミングアップ可能。第2試合以降のウォーミングアップは前の試合終了後～試合開始6分前まで。試合中はベンチの横で行ってください。ボールの使用は不可です。

### (4) 【監督会議】

9時30分より、本部にて行います。

### (5) 【開会式】

9時50分ピッチ内にユニフォームに着替え集合してください。集まり次第開始します。

### (6) 【メンバー表提出とマッチミーティング】

メンバー表提出は原則キックオフ50分前に本部へ提出（3位決定戦のみ40分前）。同時にマッチミーティング（監督・選手一人）を開催します。

### (7) 【チームベンチ】

リーグ戦・トーナメント戦ともに、組合せ表の上のチームが、フィールドに向かって左側を使用する。ベンチに入ることのできる人数は、引率責任者1名、監督1名、マネージャー1名、選手18名、合計21名。選手以外は全員ID証着用のこと。

### (8) 【試合開始時刻】

試合開始5分前：レフリーチェック、3分前：入場セレモニー・ボール回し。

### (9) 【応援】

コートの外（フェンス外）でお願いします。横断幕の設置は不可とします。

### (10) 【ビデオ撮影】

ピッチ内の撮影はビブス着用（本部用意）でID証着用者のみ可能。

### (11) 【帰りに関して】

ID証を本部まで返却お願いします。各チームで出したごみは持ち帰ってください。

### (12) 【Jアラート等による競技中断後の再開について】

避難指示解除情報が発信される等、安全が確認された上で、開催府県定通専門部委員長・各チームの監督および審判団により協議のうえ決定する。